LEITFADEN FÜR DIE 7. EINHEIT: ABSCHLUSS

Grobstruktur	Inhalt	Materialien	Ungefähre Zeit
Abholen im Warteraum		Regelplakat soll hängen Stoppkarte bereit legen	
Begrüßung, Anfangsritual	Ball- und Witzrunde 8 Minuten Merkball	gelber Vogt-Ball („Lösungen finden“)	15 Min.
KLEINGRUPPE: Wiederholung letzte Stunde/ Detektivauftrag	• Wiederholung – was haben wir letztes Mal gemacht? • Besprechung des Detektivauftrages der vergangenen Stunde – Streitsätze oder Versöhnungssätze - Versöhnungshelfer	• Mappen • Schatzkiste, kleine Schachteln • Pro Gruppe einmal Detektivauftrag vom letzten Mal, falls es kein Kind dabei hat	15 Min.
Kleingruppe: Dem anderen etwas Positives mitgeben	Auf bunten Papierzetteln wird der eigene Name hinaufgeschrieben. Reihum wird der Zettel nun weitergegeben und jede/r schreibt auf den Zettel von jeder Person etwas Positives, was er mit dem anderen verbindet, bzw. was er findet, dass der Person gut gelingt. Dieser Zettel wird dann nach Hause mitgenommen, bzw. in die Mappe dazugegeben.	Bunte Zettel (A4 Zettel vielleicht in 6 Teile schneiden) Stifte	10 Min.
Große Gruppe	„Leintuchspiel (Reaktionsspiel im Team)“: Es werden 2 Teams gebildet, die Teams sitzen sich gegenüber, zwischen den Teams befindet sich (so wie eine Wand) ein Leintuch, welches von den Spielleitern gehalten wird. Die Teams machen sich aus, welcher Mitspieler sich direkt ganz nahe vor das Leintuch setzt. Auf 3,2,1 wird das Leintuch fallen gelassen und der/die Mitspielerin, der/die direkt vor dem Tuch sitzt, muss so schnell wie möglich den Namen der Person rufen, die ihr direkt gegenüber sitzt. Der/die Schnellere hat gewonnen und der/die Verliererin wechselt in das andere Team.	1 große Decke oder ein Leintuch	15 Min.

	Es liegt an den Teams, sich Taktiken oder Strategien zu überlegen, wie sie möglichst keine Mitspieler an das andere Team verlieren. Wenn nur noch 1 Spieler auf einer Seite ist, hat das andere Team gewonnen.		
Abschlussspiel mit den Eltern	Fröbelturm – Kooperationsspiel mit den Eltern – gemeinsam wird unter verschiedenen Bedingungen und Erschwernissen versucht, einen Turm zu bauen.		25 Min.
Abschlussrunde	Die Eltern übernehmen und melden den Kindern rück, was ihnen während der Gruppenzeit (bezogen auf die Gruppe) gut gelungen ist und übergeben die letzte Murmel. Die Kinder dürfen nun die Schachteln und Mappen mit nach Hause nehmen.	• Schatzkiste • Schachteln • Murmeln	10 Min.